

Willen ontdekken, aandachtig

## 10 minuten

## **Opstarten en navigeren**

#### Toepassing

Al je gereedschappen overzichtelijk op je scherm plaatsen is het halve werk.

Je kunt hierdoor snel schakelen tussen de verschillende functie die SketchUp heeft.

# Stap 1

Start het programma SketchUp of

Start de online versie op de volgende link:

### app.sketchup.com

Welcome to	sketchUp SketchUp Make	(in the second s
1	Licensing Status: Non Commercial	Add License
	Pro Evaluation Time Remaining: 8.00 Hours Refault Template: Architectural Design - Millimeters	Choose Template
▶ Learn		
► Licen	se	
🔻 Temp	late	
Template	Selection:	
	Simple Template - Meters Units: Meters This is a general user modeling template with basic styling and simple colors.	^ 
	Architectural Design - Feet and Inches Units: Inches This template is for conceptual design development.	
K	Architectural Design - Millimeters Units: Milimeters This template is for conceptual design development.	
	Architectural Design - Meters Units: Meters	
Architectu	ral Design - Meters	

## Stap 3

Nu het programma is opgestart is het verstandig je 'werkscherm' goed in te richten.

Activeer de juiste gereedschappen door op 'View' te klikken en kies voor 'Toolbars'.

oolbars Options		
Toolbars: Google	*	Reset
✓ Large Tool Set □ Layers		Reset All
Measurements Principal		New
Section		Rename
Solid Tools	E	Delete
Styles		
Warehouse	- -	
1		
		Close

🧐 Paint	Apparaten en printers
X Excel 2013	Standaardprogramma's
GIMP 2	Help en ondersteuning
Alle programma's	
٩	Afmelden 🕨
🚱 🤌 🔍 🔇	

## Stap 2

Start using SketchUp

Klik op **'Choose template'** en scroll naar beneden.

Klik op **'Arch - millimeters'** om te werken met millimeters.

Klik daarna op 'start using SketchUp'

Alle maten op een werktekening zijn namelijk in millimeters.



## Stap 4

Zet alleen vinkje voor:

- ✓ Large Tool Set
- Solid Tools
- ✓ Styles
- 🗸 Views

Klik dan op 'close'



- Sketch Up
- Laptop of vaste computer
- PC-muis



Sketch Up Opstarten en navigeren



#### Stap 6

De **'dame'** blijft naar je kijken maar de assen draaien om haar een.

Je kunt ook je kijkrichting veranderen door

met de **'pan tool'** te werken. Nu verplaats eigenlijk je kijkrichting naar boven, beneden, links of rechts.

Probeer de **'dame'** links, rechts boven en onder in je scherm te zetten.



#### Stap 5

Je ziet een **'dame'** staan bij een assenstelsel (Axes). Deze assen geven aan hoe jij naar de 3D-figuur kijkt.

#### Blauwe as geeft aan, verticale lijn

#### Rode as geeft aan, horizontale lijn

#### Groene as geeft een lijn in de diepte aan

Met de **'Orbit knop'** kun je om de **'dame'** heen draaien. probeer dit eens en draai een volledig rondje om de **'dame'**.



#### Stap 7

We gaan nu de 'dame' selecteren door met

de 'select tool'

op de **'dame'** te klikken.

De blauwe lijnen geven aan dat de **'dame'** geselecteerd is. Je mag haar verwijderen door nu op **delete** te drukken of met de rechtermuisknop te klikken en daarna op **'Erase'**.

## Check jezelf!

#### Controlepunten:

- 1. Rechts onderin zie je **'Measurements'** staan. Als je een lijn tekent, laat dit vakje dan millimeters zien?
- Links in beeld is je 'Large Toolset' te zien en bovenin je scherm zie je: 'View, Styles en de Solid tools' staan. Klopt dat?
- De 'dame' is netjes verwijderd en alleen het assenstelsel is nog zichtbaar. Controleer of je nog steeds weet hoe de 'Orbit, Pan en Select tool' werkt.